

SKOLHACKATHON I MINECRAFT

Ge dina elever årets roligaste skoluppgift!

Under hösten 2020 har Västernorrlands mellanstadielever chans att vara med i ett skolhackathon där de får möjlighet att utveckla kommunen de bor i med hjälp av Minecraft.

Det blir ett roligt uppdrag där eleverna får känna delaktighet i samhällsfrågor och samtidigt lära sig mer om innovation, demokrati och entreprenörskap. Uppdraget inleds i augusti 2020 och avslutas med ett regionalt hackathon i november.

[Läs mer →](#)



bron.

Så går det till:

Under 8 veckor får eleverna i uppdrag att, i verktyget Minecraft, arbeta med en yta som representerar en faktisk plats i er kommun. Det blir ett roligt och lärorikt grupparbete där eleverna ska fylla ytan med det som de anser att kommunen behöver – och endast fantasin sätter gränser!

I slutet av dessa 8 veckor presenterar alla grupper sina arbeten för klassen. Klassen röstar sedan fram en grupp som går vidare till ett hackathon i november där de tävlar mot andra elever från skolor i regionen.

Som lärare erbjuds du en inledande kick-off och utbildning i hur du kan använda Minecraft som digitalt verktyg i din undervisning.

Upplägg under hösten 2020:

→ **Kick-off för deltagande lärare** – I augusti inleds arbetet med en kick-off där ni lärare får veta mer om hur ni kommer igång med uppdraget.

→ **Vårt samhälle** – Under en vecka får eleverna arbeta med "Vårt samhälle" – ett läromedel som tränar eleverna i kommunikation, problemlösning, argumentation och hur man fattar beslut i grupp. Eleverna får på ett lekfullt sätt lära sig om demokrati, samhällsplanering, yrken, skatt och hur pengar cirkulerar i ett samhälle.

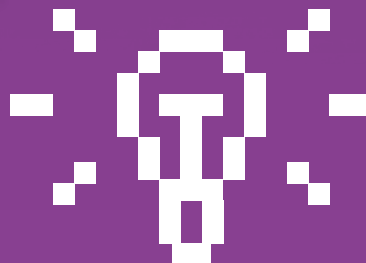
Informationsfilm om läromedlet "Vårt samhälle"

→ **Idéer som gör det möjligt** – En tilläggsaktivitet där eleverna får tillfälle att fördjupa sina entreprenöriella förmågor och visa upp sina slutprodukter i ett utställningssammanhang. Eleverna arbetar strukturerat genom en process där de får bilden av hur det kan se ut när man går från tanke till prototyp. Arbetet avslutas med en utställning på skolan eller gemensamt med några skolor på lämplig plats, till exempel i kommunhus eller ihop med företagarföreningen på orten eller ett centralt museum.

→ **Lär dig Minecraft** – Fortbildning för deltagande lärare om hur man använder Minecraft i utbildningssyfte.

→ **Grupparbete** – 8 veckors grupparbete med uppdraget att utveckla en yta i sin hemkommun.

→ **Regionalt skolhackathon** – Uppdraget kulminerar i ett hackaton i november 2020 på Technichus i Härnösand där en grupp från varje klass tävlar mot andra klasser i regionen.



Vad är ett hackathon?

Hackathons är inte längre endast för programmerare och utvecklare. Ett hackathon är ett evenemang där problemlösning står i fokus. Där människor samarbetar för att skapa nya innovativa lösningar på specifika problem under en begränsad tid. Det är en lekfull och effektiv metod för att boosta kreativitet och nya idéer i en trygg och välkomnande miljö.

Anmälan

Det finns plats för 14 klasser där det är dedikerat två platser per kommun. De klasser som anmäler sig först har förtur. **Sista anmälningdag är den 30 juni 2020.**

Lämna din intresseanmälan

Arrangeras av:

Ung Företagsamhet ger barn och ungdomar möjlighet att utveckla sin företagsamhet och kreativitet. Vi erbjuder läromedel, lärarhandledningar, fortbildning, bedömningsstöd, möjligheter till stipendier, utbyte med andra länder och inspiration för lärare, elever och skolledare. Vi finns över hela Sverige, från norr till söder, genom ett nationellt kansli och 24 regionala föreningar.

www.ungforetagsamhet.se



Technichus är ett Science Center med målet att, på ett lustfyllt sätt, väcka intresset för naturvetenskap och teknik för barn, ungdomar och vuxna. Technichus ägs av Härnösands kommun och erbjuder bland annat lärarledda skolprogram inom naturvetenskap och teknik från förskola till gymnasium för samtliga skolformer.

www.technichus.se



Bron är Västernorrlands IT-kuster och en digital innovationshub med fokus på bland annat GovTech. Bron samlar över 80 privata företag, offentliga aktörer samt akademien till samverkan för mer digital innovation.

www.broninnovation.se

bron.