

TÄVLINGSKRITERIER

ÅRETS
INNOVATION



Ung
Företagsamhet

En del av JA Worldwide

ÅRETS INNOVATION | SKÅNE

Deadline:

📅 29 januari 2027

🕒 16:30

Har ert UF-företag skapat en ny vara eller tjänst eller vidareutvecklat en existerande idé på ett innovativt sätt? I så fall kan ni tävla i Årets Innovation.

Här har ni möjlighet att visa upp er kreativa förmåga, hur ni utvecklat en idé till färdig prototyp eller produkt och er förmåga att analysera produktens marknadspotential. Varan eller tjänsten behöver inte ha sålts, det räcker med en färdig prototyp. Om UF-företaget använt AI under sitt UF-år, i sin verksamhet och/eller i samband med tävlingar, ska de förklara hur de har använt AI och reflektera över det. Med ett analytiskt och kritiskt tankesätt ska de beskriva hur användningen av AI har påverkat kvaliteten och processen.

UF-företaget ska beskriva:

- Produkten, affärsidén samt ett resonemang kring prissättning och kostnader.
- Vad som är nytt eller unikt med varan/tjänsten, om idén är genomförbar samt dess tillväxtpotential. Ni ska visa på kunskaper om lagar och andra bestämmelser inom det aktuella området.
- Vilka strategier, metoder och tekniker som använts för att ta fram varan/tjänsten.
- Vilken målgrupp produkten riktar sig till, hur den nås samt vilka behov produkten tillfredsställer.
- Hur väl varan/tjänsten arbetat med social, ekologisk och ekonomisk hållbarhet i sitt strategiska arbete.
- Hur konkurrenssituationen ser ut.

Juryn bedömer:

- **Innovationshöjd** - om tjänsten eller varan är innovativ och nytänkande.
- **Affärsmöjligheter** - hur affärsmöjligheterna ser ut på lång sikt.
- **Strategier** - vilka strategier, metoder och tekniker som använts.
- **Produkten** - om produkten tillfredsställer ett behov på marknaden och ger ökad kundnytta.
- **Hållbarhet** - har företaget tagit hänsyn till hållbarhetsperspektivet i sin innovation.

Begreppsförklaring och viktig information

Vad är skillnaden på en uppfinning och en innovation? Det kan vara svårt att skilja på en uppfinning och en innovation. En vanlig förklaring är att en uppfinning är en metod eller ett sätt att lösa ett tekniskt problem som fungerar på ett bättre sätt än tidigare. En innovation är en idé som omvandlats till en vara eller tjänst som redan används, det vill säga att den finns ute på marknaden. Innovationer handlar om mycket mer än bara produktutveckling eller tekniska framsteg. En kraftigt förändrad tillverkningsprocess, en ny tjänst eller nytt marknadskoncept är en minst lika viktig innovation om den skapar nya värden hos målgrupper och kunder. Det viktigaste är att idén är ny eller väsentligt förbättrad mot de lösningar som finns på marknaden idag och att den har affärspotential.

Att skydda en idé: Ett företags värden som inte går att ta på kallas immateriella tillgångar. Läs gärna mer på <https://ungforetagsamhet.se/internal/immateriellratt>. Det kan vara allt från en logotyp eller ett designspråk till egenutvecklad teknik. Det finns olika sätt att hantera och skydda sina immateriella tillgångar. Patenträtter, upphovsrätter, varumärkesrätter och mönsterrätter ingår i det immateriella rättsskyddet. Om ni funderar på att skaffa patent eller skydda er idé under eller efter UF-året är det viktigt att ni inte sprider information om er idé. Då bör ni inte visa upp er idé på er hemsida, i sociala medier eller på UF-Mässan. För att få hjälp att kontrollera detta eller få svar på frågor, kontakta Patent- och registreringsverket, www.prv.se, eller Almi, www.almi.se. Kontrollera även att er idé inte redan är skyddad av någon annan.

Tävlingsinstruktioner:

- UF-företaget loggar in med sitt användarnamn och lösenord på www.ungforetagsamhet.se.
- Ladda upp tävlingsbidrag bestående av en skriftlig beskrivning på max 3 A4-sidor i PDF-format och på max 10 MB. Ni har även möjlighet att ladda upp max 5 bilder/ritningar och på max 128 MB om ni önskar.
- **Följande uppgifter ska tydligt framgå i tävlingsbidraget:** UF-företagets namn, region, skola och vilken tävling det avser. Affärsidén får inte innehålla plagiat, strida mot svensk lagstiftning eller mot Ung Företagsamhets regler.
- De 10 bästa bidragen går vidare till finalen i de skånska UF-Mästerskapen och får pitcha sitt UF-företag för juryn i tre minuter.

TÄVLINGSVÄRD:



HETCH