

Blattnicksele skola

Vårt samhälle, åk F-3

Modul 1: Samhället

Modul 2: Demokrati

Modul 3: Vi planerar ett samhälle

Modul 4: Yrken, lön och skatt

Modul 5: Hur pengar cirkulerar

Tilläggsaktiviteter



Entreprenörskapsskola – Skapa röd tråd genom hela grundskolan.



År 1 Modul 1, 2

Samhället och Demokrati



Demokrati och röstning

Studiebesök på kommunen där någon berättar hur det går till när man fattar beslut i kommunen.

Tilläggsaktivitet: En robot i vårt samhälle

År 2, modul 3, 4

Vi planerar ett samhälle och Yrken, lön och skatt

Bjuda in föräldrar att berätta om sina yrken

Samhällsplanering och utställning

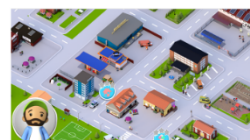
Planera och skapa egna samhällen.

Bygg prototyper av samhällen i returmaterial eller lego och gör en utställning.

Tilläggsaktivitet: Det digitala samhället

Det digitala samhället

Glasskiosken
Tomma lokalen
Reklambyrån



År 3, Modul 5 och tilläggsaktivitet

Hur pengar cirkulerar

Tilläggsaktivitet: Pengarnas väg i samhället

Planera en picknick, skapa budget och även fundera kring var som händer med pengarna som livsmedelsbutiken får av kunderna.

Tilläggsaktivitet: Produktens väg till samhället

Eleverna får följa en produkts väg till kunden och göra nedslag hos och lära känna några yrkesroller på vägen.



Påverka

Skriva insändare till lokaltidningen eller till kommunen för att få igenom något som klassen tycker är viktigt.

Diplomering och avslut

Se möjligheterna, åk 4- 6

Modul 1: Vad är en Entreprenör?

Modul 2: Se behov & hitta lösningar

Modul 3: Tänka nytt och kreativt

Åk 7:

Modul 4: Presentera sina idéer

Modul 5: Drivkraft & samarbete



Förslag på aktiviteter kopplade till läromedlet

År 1, modul 1,

Vad är en entreprenör,

År 2, modul 2

Se behov och hitta lösningar.

År 3, modul 3

Tänka nytt och kreativt



Tilläggsaktivitet: It´s my future

Tilläggsaktivitet: Möte med en entreprenör

Tilläggsaktivitet: Idéer som gör det möjligt

- **Steg 1** - Vad är en uppfinning?
- **Steg 2** - Kom på en idé
- **Steg 3** - Idé, logotype, slogan
- **Steg 4** - Skiss och prototyp
- **Steg 5** - Presentation och utställning

