

Förslag upplägg - Årets Monter

Detta är förslag på upplägg för Årets Monter. Ni väljer om ni vill utgå ifrån detta eller göra en egen strategi på plats.

09:30 – 10:30 Invigning Kongresshall

10.40 – 10:55 – Uppstart H1 – gå igenom upplägg och bestäm ert upplägg

Jury är indelad i grupp A och grupp B, medlemmarna i varje lag är indelade i team om 2 personer. Dessa grupper ska besöka ett visst område i mässhallen. Se grupp och område nedan och bestäm ert upplägg.

11:00 – 12:45 – Ut på mässgolvet Rond 1

Grupp A och B går i sitt markerade område, se monterkartor. Varje team väljer ut 5 favoriter i området. Skriv upp UF-företag och monternummer på era favoriter. Möt upp övriga i grupp A respektive B i Seasons.

12.45 – 13.30 Lunch i Seasons - 1:a sällning med er grupp

Dela med er av era 5 favoriter från respektive team.

13:30 – 14.30 - Ut på mässgolvet Rond 2

Alla i grupp A besöker alla favoriter i område A. Alla i grupp B besöker alla favoriter i område B.

14.30 – 14.45 – H1

Varje lag tar gemensamt ut 10 favoriter i sitt område.

14.45 – 15.45

Byt område. Grupp A går till de 10 montrarna i område B. Grupp B går till de 10 montrarna i område A. Gå fortfarande i era team. Bestäm vilken ordning teamen går till respektive monter så alla inte går till samma monter samtidigt.

15:45 – FIKA H1

16.00 – 17.00 Överläggning – ta ut topp 10, topp 3 och skriv motiveringar till dessa 3

17.00 [Juryresultat ska senast lämnas in](#)

17.00 – 18.00 Fritt fram att åka hemåt alternativt shoppa på mässgolvet!

18:30 – 19:45 Alla som vill är välkomna att sitta med under pristutdelningen i Kongresshallen

Grupp A

Team 1	Jonas Ogvall och Rasa Golali
Team 2	Anna Sjöström och Elisabeth Sandberg
Team 3	Cathrine Andersson och Johan Arnmarker
Team 4	Emelie Jonsson och Jane Johnzon

Grupp B

Team 1	Helene Johansson och Maria Lindström
Team 2	Olivia Widell Tengwall och Maria Bogren Dahlman
Team 3	Robert Olsson och Staffan Liewendahl
Team 4	Zandra Jönsson och Nigar Ibrahim
Team 5	Cathrine Persson och Jesper Thornhag-Ullnert

