

# INFO TILL JURY

## Några snabba punkter om hur det går till och vad som händer:

- En kvart innan första företaget går du igenom allting med juryn och förklarar hur dagen är upplagd. Påminn om kriterierna.
- Vår rekommendation är att stänga av er kamera och mikrofonen när eleverna pratar och sedan sätta på dem igen när det är 9 minuter kvar (specialfall med Årets säljare där ni behöver avsluta samtalet efter 5 min för att sedan övergå till diskussion)

Tack för att ni är här i det digitala juryrummet och hjälper till att utbilda Skånes framtida entreprenörer. Det här är en viktig dag för många elever och er insats betyder väldigt mycket. Följande saker kan vara bra att ha i åtanke under eftermiddagen:

## TO-DO:

- (Kör en presentationsrunda)
- Gå igenom schemat kort
- Gå igenom hur tiden är disponerad i rummet ex. Varje UF-företag har totalt 10 min i rummet med er, där det är fokus på att ha ett samtal där ni kan få svar på era frågor och funderingar. Vi vill även att ni ger en positiv feedback och en förbättringspotential innan UF-företaget lämnar det digitala rummet. UF-personal tar tiden.
- Övriga regler och tankar som kan komma upp. Tex pauser. Eftersom situationen är hyfsat ny för alla i det digitala rummet vill vi slå ett extra slag för att moderatoren är extra tydlig med när olika aktiviteter i det digitala rummet börjar och slutar.
- Vi kommer spela in respektive företag då lärarna vill ha detta som underlag i sin bedömning. Vi kommer därför att starta en inspelning inför varje företagspitch och avsluta inspelningen när företaget lämnar det digitala rummet. Det är viktigt att ni i juryn inte börjar diskutera företaget innan vi stoppat inspelningen.





## Riktlinjer:

- Tänk på att eleverna har tränat länge inför denna dag. Var inte rädd för att ställa lite kluriga frågor men utan att "sätta dit dem". Alla våra elever är inte ekonomielever, vilket kan vara bra att tänka på när man ställer frågor om just ekonomin.
- Kriterierna är det vi följer och endast det vi följer i dessa tävlingar. Återgå hela tiden till dem så man inte halkar in på att bedöma affärsidé eller liknande.
- Det är 2 st UF-företag som ni i juryn ska välja ut som får tävla vidare på den regionala tävlingsdagen i mars.
- Eftersom allt är digitalt i år så kommer det krävas lite mer från alla inblandade. Det är därför viktigt att alla jurypersoner stänger av sina mikrofoner när UF-företaget pitchar, så se till att era mikrofoner är av och på vid rätt tillfällen.
- För att höra bäst och få bästa ljudkvalité utan brus så rekommenderar vi STARKT att alla ni i juryn använder ett headset under dagen.

## Vid tekniska problem följer vi följande ordning:

1. Be eleverna ladda ner Teams appen till dator/mobil om de inte redan har gjort detta.
2. Be eleverna testa en annan dator/enhet
3. Vi går över till Zoom, endast i nödfall.

