



Innovation Camp

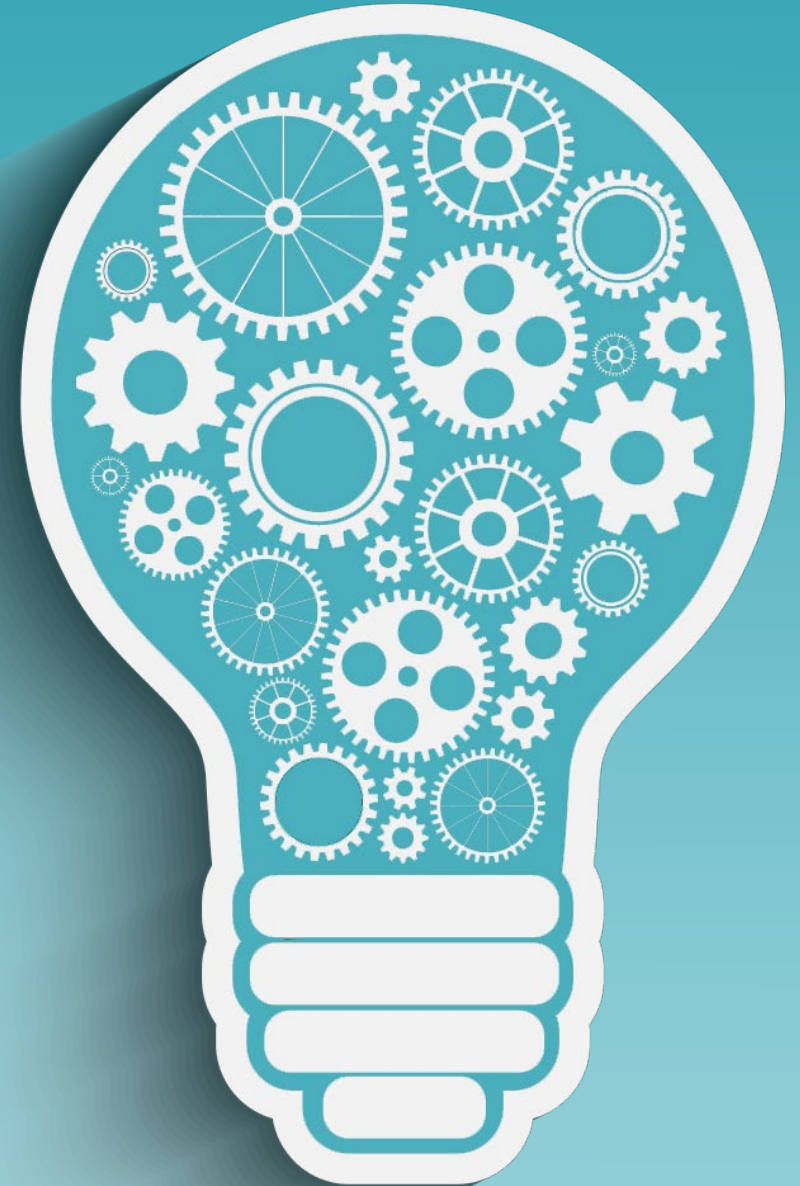


Tekniska
verken

FAS 3 PRESENTATION



**DAGS ATT SÄLJA IN
ER IDÉ MUNTTLIGT**



HÅLLTIDER FAS 3

- 14.15 FÖRELÄSNINGS PRESENTATIONSTEKNIK**
LASSE FREDRIKSON
- 15.00 INTRO PRESENTATIONSFAS**
- 15.20 FRIVILLIGT PITCHNÄSTE**
- 16.15 DEADLINE PRESENTATION**
- 16.20 PRESENTATION/PITCH INFÖR JURY**
- 18.00 VINNARE KORAS**



VAD ÄR EN PITCH?

EN KORT SÄLJANDE
PRESENTATION AV EN IDÉ



MUNT LIG PRESENTATION/PITCH

- **4 MINUTER**

ALLA GRUPPMEDLEMMAR MÅSTE SÄGA NÅGOT
UNDER PRESENTATIONEN/PITCHEN

- **POWER POINT PRESENTATION**

FRIVILLIGT ATT ANVÄNDA PPT. MALL FINNS PÅ HEMSIDAN.
NÄR NI PITCHAR FÖR JURYN SKÄRMDELAT NI ER PPT.

- **DEADLINE: 16.15**



MUNTLLIG PRESENTATION INFÖR JURYN

- **TRE JURYGRUPPER: A, B, C**

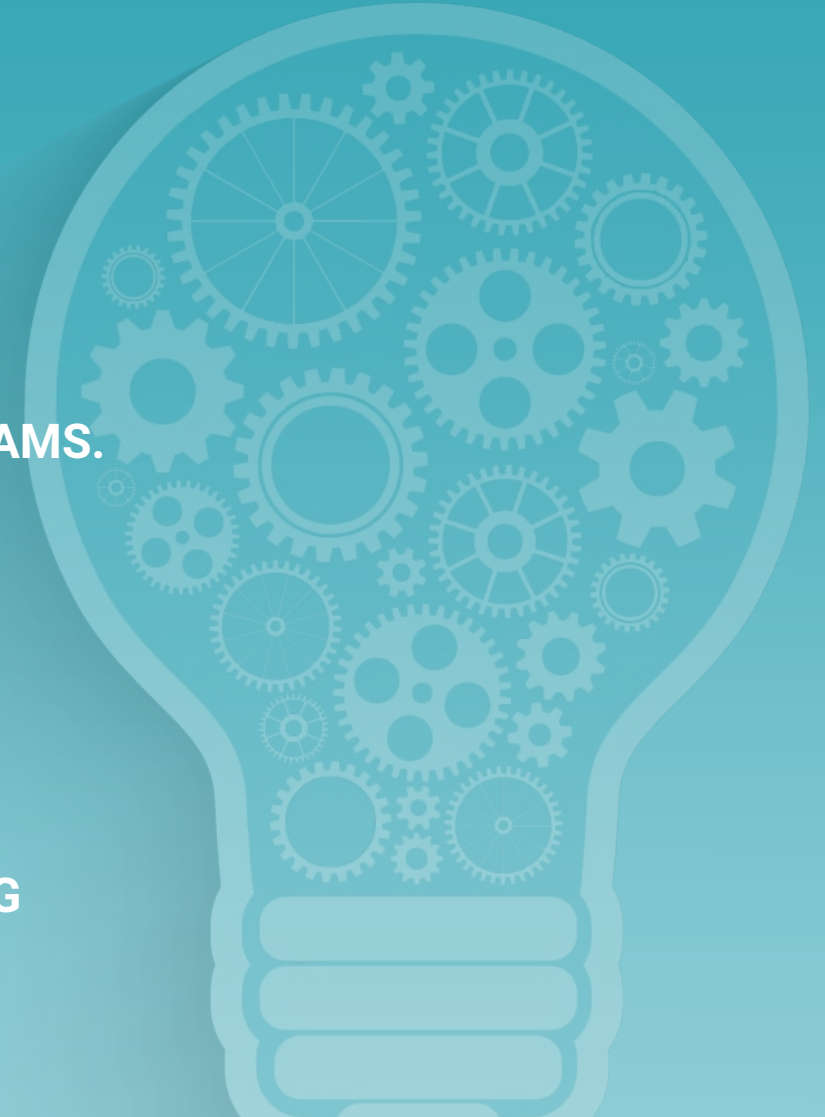
I VÄNTAN PÅ PITCH, VÄNTAR GRUPPERNA TILLSAMMANS
MED COACHER I SEPARATA TEAMS-SAMTAL.

PITCHSCHEMA FINNS PÅ HEMSIDAN OCH BLAND FILERNA I TEAMS.

- **HÅLLTIDER**

MODERATOR INFORMERAR NÄR 30 SEK ÅTERSTÅR

OM 4 MINUTER PASSERA BRYTER MODERATOR IN OCH
PERSONEN SOM TALAR FÅR AVSLUTA SIN PÅBÖRJADE MENING



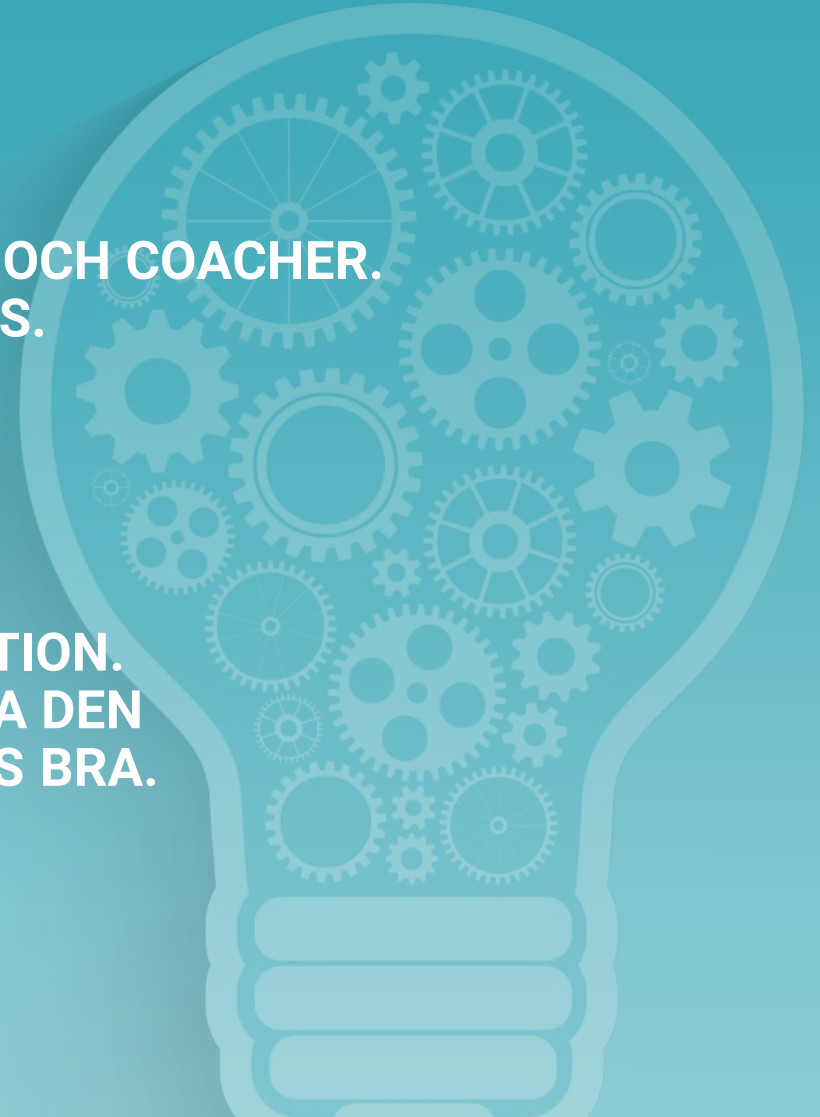
FRIVILLIGT PITCHNÄSTE

- **FÖRST TILL KVARN**

FÅ FEEDBACK PÅ ER PRESENTATION FRÅN UF-PERSONAL OCH COACHER.
ANMÄL ER I CHATTEN I DEN ALLMÄNNA KANALEN I TEAMS.
ER COACH MEDDELAS VILKEN TID NI BLIR TILLDELADE.

- **TESTA PÅ ATT PITCHA**

I PITCHNÄSTET MÅSTE NI INTE HA EN FÄRDIG PRESENTATION.
BERÄTTA KORT OM ER IDÉ OCH *HUR* NI TÄNKT PRESNTERA DEN
FÖR JURYN. VILL NI TESTA ATT PITCHA GÅR DET GIVETVIS BRA.



**GÅ TILLBAKA TILL DIN LAGKANAL
OCH BÖRJA ARBETA MED ER
PRESENTATION/PITCH**

LYCKA TILL!

